Requerimientos de Software

Proyecto: <nombre>

Pre-Empresa: <nombre>

Jefe del Proyecto: <nombre>

Integrantes:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre | Email | Curso |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**Elimine esta página y las secciones en rojo antes de entregar el informe.**

# Pauta del Informe de Requerimientos de Software

## Objetivo

Establecer las **bases** del compromiso que cada pre-empresa asume como proyecto para la construcción de su aplicación.

**Esta versión inicial de requisitos será refinada en iteraciones posteriores; por ende, no describa aquí TODO lo que piensa que deberá hacer, sino lo que sepa que debe hacer sí o sí.** El objetivo es proponer una visión, conseguir el “vamos del cliente”, y permitir que su equipo empiece a explorar caminos para el desarrollo.

## Contenido del Informe a Entregar

1. Cubierta: nombre de la pre-Empresa y del Producto, y lista de integrantes.
2. Ficha de clasificación rápida (máximo una página):
3. Diagrama de Flujos (inicial).
4. Actores y Tareas clave del sistema.
5. Requerimientos extra-funcionales (si los hay).
6. Restricciones de software y hardware (si las hay).
7. Casos de uso iniciales: diagrama de casos de uso, y definición esencial de 3 casos de uso no triviales.

## Admistrivia

El plazo de entrega del presente informe es hasta el martes **01/agosto/2023 a las 09:25** horas, en formato digital (PDF) a través de correo electrónico (sherrera@manquemavida.cl).

La escala de evaluación de este Informe tendrá los siguientes valores:

Excelente (5), Bueno (4), Aceptable (3), Deficiente (2), Malo (1), Ausente (0)

# 2- Ficha de clasificación rápida (máximo 1 página)

## Objetivo de proyecto (máximo 140 caracteres)

Objetivo central del producto que se generará; ES UNA SOLA COSA, de la que se desprenden (y a la que apoyan) todas las demás.

## Resumen del Proyecto (máximo 1/2 página)

Resumen del proyecto, corregido de acuerdo a los comentarios del informe anterior.

## Cliente

Datos relevantes de quién será el usuario final de su proyecto

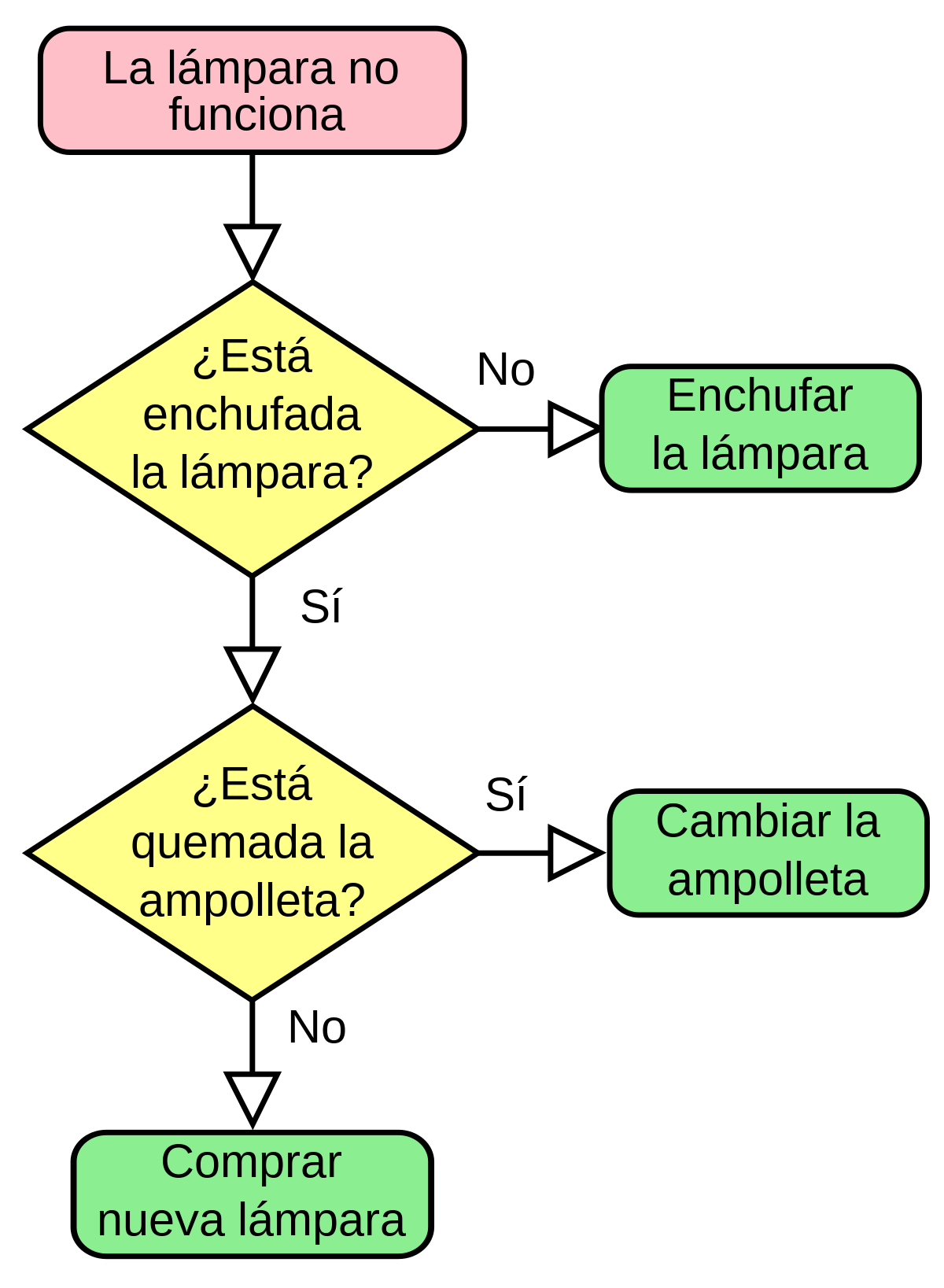
Nombre:

Cargo:

Rol o experiencia relevante al producto:

# 3- Diagrama de flujos (inicial)

Toda aplicación existe para informar a alguien sobre la realidad y/o para permitirle a alguien manipular esa realidad; p.ej. una aplicación de hospital podría hacer una ecografía (le informa al doctor), guardarla en una BD (algo interno a la aplicación), y enviarla por e-mail (actúa sobre el exterior). Por lo tanto, toda aplicación tiene una “imagen del mundo”, una visión restringida de la realidad, sobre las que debe mantenerse al día y/o a las que debe manipular. Ejemplo:



Típicamente hay 4-6 entidades relevantes, y muchas secundarias (p.ej. que son consecuencia de la tecnología, o de patrones de diseño, etc), las que NO DEBEN ser incluidas en este informe.

|  |  |
| --- | --- |
| **Entidad** | **Descripción (1 línea)** |
|  |  |
|  |  |

# 4- Actores y tareas clave

Identifique los actores que interactúan con el sistema. Estos son los tipos de usuarios (no clientes) que su aplicación tendrá cuando exista.[[1]](#footnote-1)

|  |  |
| --- | --- |
| **Actor** | **Descripción (1 línea)** |
|  |  |
|  |  |

Las tareas clave son aquellas cosas que la aplicación debe poder hacer cuando se entregue, o si no NO SERVIRÁ DE NADA QUE EXISTA. Son parte de sus criterios de éxito, y se pueden derivar de la proposición de valor de la aplicación. Típicamente hay 3-6 tareas clave.[[2]](#footnote-2) Ejemplos:

* Crear un perfil para todo “amigo” referenciado por un usuario.
* Detectar automáticamente usuarios duplicados.

|  |  |
| --- | --- |
| **Tarea clave** | **Descripción (máximo 3 líneas)** |
|  |  |
|  |  |

Note que los actores deberían cuadrar con sus tareas clave: alguien realiza estas tareas, y si son clave, es porque serán esenciales para algún actor importante.

# 5- Requerimientos extra-funcionales

|  |  |
| --- | --- |
| **Req. extra-funcional** | **Descripción y medición (máximo 2 líneas)** |
|  |  |
|  |  |

Los requerimientos extra-funcionales deben ser ESPECÍFICOS y VERIFICABLES (a la entrega final del ejecutable). No haga afirmaciones genéricas o inverificables como “el sistema debe ser rápido y amigable”. Ejemplos aceptables:

* [Disponibilidad] Podrá atender a 100 usuarios simultáneos.
* [Escalabilidad] Podrá crecer (agregando recursos pero sin cambiar el código) hasta 10.000 usuarios simultáneos.
* [Rendimiento] El tiempo de carga de cada página Web será <=15s.
* [Rendimiento] El tiempo promedio de creación de un perfil será <= 30s.
* [Usabilidad] La satisfacción de los usuarios en el cuestionario SUS será >= 50%.
* [Disponibilidad] El uptime del servidor será de 99,9%, y en caso de caída el tiempo de recuperación será de 10min.

Importante: NO INVENTE REQUERIMIENTOS; si no parece haber exigencias específicas, DIGA ESO (y que su cliente lo firme).

# 6- Restricciones de Software y Hardware

Indique las herramientas de desarrollo y/o plataformas de software y hardware que el cliente requiere o restringe; por ejemplo:

* Desarrollo debe ser en PHP
* Plataforma de despliegue es .NET
* Cliente móvil debe funcionar en iPhone 4
* Geo-locación se debe obtener sólo con GPS (no Galilelo ni wifis).
* Base de datos Posgress
* Incluso políticas como “cualquier cosa menos <<insert hated company>>”

|  |  |
| --- | --- |
| **Restricción** | **Razón (máximo 2 líneas)** |
|  |  |
|  |  |

# 7- Casos de Uso iniciales

Los casos de uso son una técnica para diseño preliminar, y permiten documentar en detalle las acciones que los usuarios podrán realizar con la aplicación. Por lo tanto, esta parte del informe es por naturaleza la más detallada, y por lo mismo la que probablemente más cambie durante con el proyecto. Es decir, NO LE DEDIQUE ESFUERZO ABSURDO A LO QUE NECESARIAMENTE ES UNA PRIMERA PASADA.

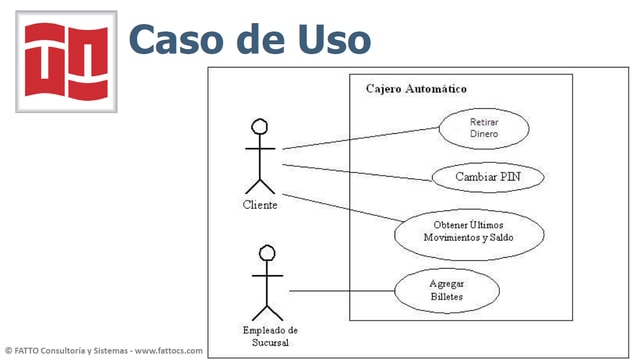
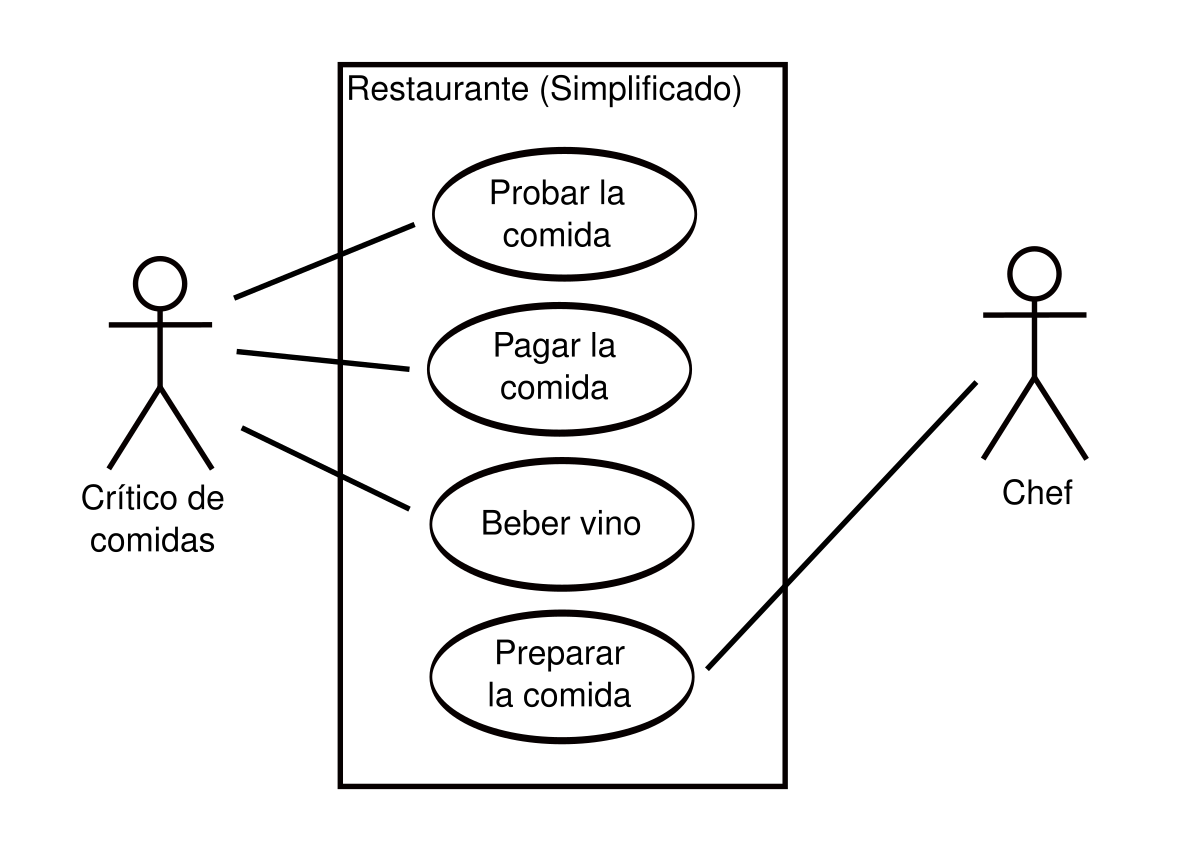
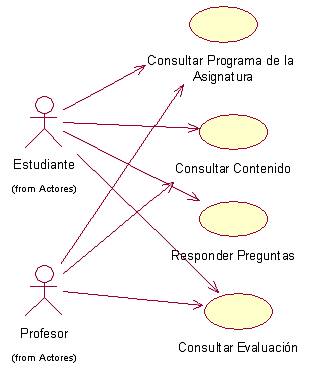


Figura 1. Inserte su diagrama de casos de uso del sistema

1. Recuerde que el usuario *admin* típicamente es una “sacada de pillo” usada cuando sobran tareas y no queda claro quién las hará… [↑](#footnote-ref-1)
2. Recuerde que si todas las tareas son clave, entonces ninguna lo es. [↑](#footnote-ref-2)